

3. 제출서류

구분	비고
1. 입학원서 및 자기소개서 각 1부(양식 1, 2)	· 본교양식
2. 고등학교 졸업 (예정) 증명서 (한국어 번역공증)	· 중국내 학력취득자 · Apostille 또는 영사확인 받은 졸업(예정) 증명 1부 · 중국 교육부 학력인증 보고 원본(명함) 1부
	· 중국 이외 국가 학력 취득자 · Apostille 또는 영사확인 받은 졸업(예정) 증명 1부
3. 고등학교 전학년 성적증명서	· Apostille 또는 영사확인 받은 고등학교 성적증명서 1부
4. 가족관계 증명서	· 중국 국적자 · 지원자의 부모님의 호구부 공증본 1부(한국어 번역공증) · 가족의 호구가 분리된 경우 친족관계증명 1부
	· 중국 이외 국적자 · 지원자의 출생증명서 1부(한국어 번역공증)
5. 부모 및 본인의 신분증	· 부모 이혼 또는 사망시 해당사실 확인서 1부
	· 지원자와 부모님의 여권사본 1부 · 여권이 없는 경우 해당국가 신분증 사본 1부 · 지원자/부모님이 국내 체류하는 경우 외국인등록증 사본 1부
6. 한국어 능력 입증서류	· TOPIK 성적증명서 1부
7. 기타서류	· 초등/중학교 졸업증명서(전교육과정 제외이수자만)
	· 직전 국내대학 한국어과정 성적 및 출석증명서 1부(국내재류자만) · 본인합리사건(여권용) 2개
8. 재정능력 입증서류	· * 해금잔고증명서(본인 또는 부모의 USD \$20,000 이상/1개월 이상 예치) 1부 또는 국내송금증명서 또는 환전증명서(USD \$20,000 이상) 1부 · * 발급일은 2023년 12월 이후로 유효기간은 1개월 · - 국내 거주자의 경우 한화 22,000,000 이상 예치 국내은행 통장 사본 · - F5, F4 비자 등을 가지고 있고 재학 중 유학비자로 변경할 필요가 없는 학생의 경우 제출하지 않아도 됨 · - OECD가입국가 학생의 경우 제출하지 않아도 됨

- 1) 외국어로 된 서류는 한글 번역문을 첨부하여 제출
- 2) 최종학교 졸업증명서(학위·학력 입증서류) : 입사부장관 고시 21개국* 출신국인 또는 동국가 소재 학위(학력) 취득자는 아래 방법을 활용하여 번역공증 받는 것이 원칙
 - ① 아포스티유(Apostille) 확인을 받은 학위(학력) 입증서류
 - ② 출신학교가 위치한 국가의 한국영사 또는 주한 출신학교 소재지 국가 공관 영사확인을 받은 학력 등 입증서류
 - ③ 중국 : 중국교육부 문명 학력·학위인증센터 발행 학력·학위 등 인증보고서(중국 내 학력·학위 취득자에 한함)
- 3) 지원자는 자기서류를 모두 제출하는 것을 원칙으로 하며, 별도 확인을 필요로 할 경우에는 추가서류 제출을 요청할 수도 있음

4. 학비

* 유학생 특별장학금 : 입학식 첫 번째 학기에 TOPK 4급은 50만원, 5급은 100만원, 6급은 150만원을 장학금으로 지급한다.

분류	금액(만)	비고
학비	3,060,000~3,480,000	한 학기(학과에 따라 상이)
입학금	254,000	입학시에만(2021 예정값)
학생회비	16,000	한 학기
건강보험	십비	국민건강보험 가입

5. 기숙사비용

* 4주기준 - 1인실 : 470,000원, 2인실 : 370,000원, 4인실 : 280,000원

구분	인실	입사비(원)	관리비(원)	합계(원)
학기(16주)	1인실	30,000	1,880,000	1,910,000
	2인실		1,480,000	1,510,000
	특4인실		1,240,000	1,270,000
	4인실		1,120,000	1,150,000
연간(42주) 1학기+하계방학+2학기 (관리비5%할인)	1인실	50,000	4,688,250	4,738,250
	2인실		3,680,750	3,740,750
	4인실		2,793,000	2,843,000
	특4인실		3,082,250	3,142,250
연간(52주) 1학기+하계방학+2학기+동계방학 (관리비10%할인)	1인실	50,000	5,489,000	5,549,000
	2인실		4,329,000	4,379,000
	4인실		3,276,000	3,326,000
	특4인실		3,627,000	3,677,000

5. 입학문의

담당부서: 국제협력센터
 주소: 경기도 성남시 수정구 복정로 76 동서울대학교 국제협력센터(본관 1층)
 연락처: 031-720-2944, 팩스: 031-720-2941
 홈페이지: www.du.ac.kr, 이메일: christim@du.ac.kr

오시는길



버스이용

일반버스	5 삼성동-가천대-마천동	100 성남-가락시장-잠실
	30 강일동-불림리공원-성남	32 광주-모란역-잠실
	70 성남-천호동-상봉동	357 상대원-판교테크노밸리
	119 기흥-가락시장-잠실	
지선버스	4419 분당-모란-을지로	
간선버스	303 성남-잠실-신성동	440 복정(동서울대학교)역-동서울대-신사동
	302 성남-구의동-동대문	452 복정(동서울대학교)역-동서울대-중앙대학교역
광역버스	9403 분당-모란-을지로	
특별버스	500-1 잠실-근자암-동원대	
	500-2 무역센터-광주-동원대	
	1117 강변역-성남-외대	

차아침이용



<http://www.du.ac.kr>

DONG SEOUL UNIVERSITY INTERNATIONAL COOPERATION CENTER 동서울대학교 국제협력센터



DONG SEOUL UNIVERSITY

동서울대학교 소개

- 교육목표**
 - 폭넓은 교양을 바탕으로 바른 인성을 키워 자신을 성장시킬 수 있는 자기계발 역량을 기른다.
 - 전문 지식과 기술을 익혀 변화하는 산업현장에 적용할 수 있는 창의적 실무역량을 기른다.
 - 협력과 봉사의 정신을 배워 공동체의 발전에 기여할 수 있는 민주시민의 태도를 기른다.
- 주요연혁**
 - 2023년 2월 기준 제44회 전문학사 및 학사학위 수여(전문학사 1,838명, 학사 325명)
 - 총 전문학사 82,457명, 학사 1,570명
 - 총 9개국(미국, 캐나다, 호주, 중국, 러시아, 일본, 태국, 필리핀, 몽고) 39개 학교와 지대결연 중
 - 2023년 4월 현재 5개학부 4개전공 18개학과 6,000여명 재학 중

모집요강 **전형일정** : 매년 하반기(12월~1월에 모집하여 3월에 입학)
※ 자세한 사항 및 모집요강은 동서울대학교 홈페이지(www.du.ac.kr)참조

지원자격

1. 자격요건

구분	자격요건(아래 조건을 한가지 조건을 만족한 자)
부모가 모두 외국인인 외국인 학생	국내외 초·중·고등학교 졸업(예정)자
핵의 전 교육과정 이수한 외국인 학생	외국소재학교에서 초·중·고등학교에 상응하는 교육과정을 전부 이수한 자

※ 한국 국적을 가지고 있는 이중 국적자는 지원 불가
※ 부모가 모두 외국인인 외국인 학생의 경우 부모와 본인 모두 외국인이며 국내외 정규 고등학교 졸업(예정)자
※ 외국 경정고시, 홀스쿨링, 사이버 학습 등 학력인정방법 미인정

2. 어학능력 요건

어학능력 요건
국립국제교육원 시행 한국어능력시험(TOPIK) 3급 이상

※ 대한민국 정부초정학생 및 외국정부지원 장학생에 한하여 한국어능력시험(TOPIK) 취득 여부에 상관없이 지원 가능
※ F비자를 가진 교보학생의 경우 입학당시 TOPIK 3급이 없더라도 면접에서 학업에 문제없음이 판명될 경우 지원 및 입학이 가능하여 입학이후 TOPIK 성적을 제출하여야 한다.

동서울대학교는 2023년 현재 외국인유학생 본과학생을 선발·운영하고 있으며 어학연수과정은 운영하고 있지 않음

항공기계과 (Dept. of Aerospace & Mechanical Engineering)

항공 및 설계 분야 융합인재 양성을 위한 4차 산업혁명시대 창의융합 인재 양성, 체계적인 기초지식과 이론, 실기 교육을 통한 창의융합 인재 및 항공기 전문가인재를 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

전기공학과 (Dept. of Electrical Engineering)

전기 산업의 발전에 창의적이고 능동적으로 대처할 수 있는 글로벌 전문기술인재, 전기 에너지산업 설치 및 운영에 필요한 지식을 갖춘 전문인재를 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

미래자동차학과 (Dept. of Automotive Engineering)

미래자동차에 필요한 기계, 전기, 전자와 지식을 갖춘 전문기술인재 양성, 창의적이고 도전정신을 겸비한 책임을 다하는 전문기술인재를 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

컴퓨터전자과 (Dept. of computer and Electronics)

창의적인 융합형 인재 양성, 산업실무형 인재 양성, 진취적인 글로벌 봉사형 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

IT융합학과 (Cyber security major/ Artificial intelligence computing major)

사이버보안전공 / 인공지능컴퓨터전공
4차 산업혁명 변화와 중심에는 컴퓨터와 통신기술이 있으며, 이를 대비하기 위해 사회에서 필요로 하는 인재를 양성하여, 기초소양(외국어, 과학기술 IT기술 등)을 통한 정보능력 향상형 인재를 교육목표로 하고 있습니다.

컴퓨터소프트웨어학과 (Dept. of Computer Software)

21세기 창조경제시대에 국가 경쟁력을 견인할 소프트웨어 개발 및 개인 사용자 소프트웨어를 개발하는 차세대 산업구조, 차세대 소프트웨어의 중심이 될 IT융합형 소프트웨어 개발 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

컴퓨터정보과 (Dept. of Computer Information)

컴퓨터정보과는 4차 산업혁명 분야의 중추적인 역할을 담당할 소프트웨어 개발 및 빅데이터/사물인터넷/인공지능 분야와 실무능력을 갖춘 전문 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

건축학과 (Dept. of Architecture)

변화하는 산업시장을 반영하는 산업실무형 전문기술인재를 육성하고, 눈동자적이고 창의적으로 미래에 다가갈 수 있는 건축분야의 전문기술인재를 교육목표로 하고 있습니다.

실내디자인학과 (Dept. of Interior Design)

창의적인 사고와 창의적 문제해결 능력을 갖추고 자기계발에 힘쓰는 전문 실내 디자이너, 실무 현장 중심의 지식과 기술을 갖추고 진취적으로 실천하는 전문 실내 디자이너 인성을 교육목표로 하고 있습니다.

워치주얼리디자인과 (Dept. of Watch Jewelry Design)

워치주얼리 디자인, 제작 역할과 산업체의 직무 역할을 모두 갖춘 전문 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

산업디자인학과 (Product life design major/ UUIX Design Major)

제품생애디자인전공 / UUIX디자인전공
디자인 가치관이 주도하게 될 21세기 신기술 정보화 사회에서 필요로 하는 창의적이고 능동적인 전문 디자인 능력 개발, 융복합 혁신 기술 시대에 대응하는 현장 중심의 디자인 직무능력을 기르는 것을 목표로 합니다.

시각디자인학과 (Dept. of Visual Contents Design)

시각디자인전공 / 시각생애디자인전공
디자인 지식과 기술을 익히고 컴퓨터 그래픽스 및 영상제작 실무교육을 바탕으로 시각 디자인, 그래픽 디자인, 문화상품 디자인, 웹 디자인 분야에 예술적 창의성을 갖춘 시각 디자이너 양성 및 3D디자인, 인포메이션 그래픽 디자인, 영상 디자인 분야에 실무능력을 갖춘 창의융합형 시각디자인에서 양성을 목표로 합니다.

패션디자인학과 (Dept. of Fashion Design)

창의적인 디자인 기초역량과 디지털 패션 역량을 강화하는 교육시스템 운영을 통해 창조적 예술 감각을 갖춘 현장형 패션인재 양성을 목표로 합니다.

뷰티코디네이션과 (Dept. of Beauty Coordination)

산업에 요구 분석을 통한 NCS 기반의 뷰티 실무 맞춤형 교육, 학생 지원 체계 구축을 통한 만족도 향상 및 취업률, 진학 교육 운영, 뷰티산업의 최신 정보 분석에 따른 글로벌 인재 양성 교육, 우수 기업형 취업 역량 강화를 목표로 하고 있습니다.

디지털방송콘텐츠학과 (Dept. of Digital Broadcasting Contents)

K-콘텐츠를 선도하는 방송, 영상인을 양성 합니다. 18년 간 드라마, 예능, 뮤직비디오 제작 현장의 PD, 기획자, 편집자를 배출해 왔습니다.

게임콘텐츠과 (Dept. of Game Contents)

"창의적인 문제 해결 능력을 갖춘 게임콘텐츠 제작 및 서비스 운영을 위한 전문인재 양성을 목표로 지역거점 글로벌 게임허브센터 및 모바일게임허브센터와 연계한 인적 기술을 겸비한 게임콘텐츠제작 전문인재, 영상물 제작을 목표로 하고 있습니다."

콘텐츠크리에이터과 (Dept. of Contents Creator)

개인의 개성, 기획 및 개발, 영상콘텐츠 기획 및 제작, SNS 채널 운영과 타겟 마케팅을 목표로 합니다.

메타버스게임디자인과 (Dept. of Metaverse Game Design)

"Next-Generation Metaverse Game Creator" 디지털트랜스포메이션(Digital Transformation)시대에 대응하여 메타버스 게임 플랫폼 UGC(User-generated Content) 크리에이터 세상에 도전고 신나게 자신의 가치를 창조하는 메타버스 게임 크리에이터를 양성합니다.

보건의료행정과 (Dept. of Health Care & Administration)

보건의를 행정 및 보건의를 경보시스템 업무를 수행할 수 있는 전문기술인 양성 및 산업현장으로 현장실습 및 교육을 통한 전문 지식과 실무능력을 갖춘 보건의료 전문인재를 교육목표로 합니다.

아동보육과 (Dept. of Child Care & Education)

아동의 건전한 발달을 도울 수 있는 전문 지식과 기술 및 애도 습득 및 현장 적응 능력과 실무 능력 배양 및 전문 직업인으로서의 자기 개발 도우며 목표로 합니다.

사회복지학과 (Dept. of Social Welfare)

사회복지 실무와 연계한 교과과정들 통해 사회복지 현장 맞춤형 기술력 역량 개발 및 사회복지 전문가로서의 직업윤리를 준수하고 사회복지사의 자세와 국제화 역량 강화 관련 인재를 양성하는 것을 목표로 합니다.

세무회계과 (Dept. of Tax Accounting)

이론과 실무교육의 균형 잡힌 교육을 통해 4차산업혁명시대에 부응하는 회계 실무전문 인재를 배출하는 것을 목표로 합니다.

마케팅과 (Dept. of Marketing)

유통 및 마케팅 분야의 창의적 문제 해결 능력을 갖춘 전문 인재 양성을 목표로 하고 있습니다.

도시계획부동산학과 (Dept. of Urban Planning & Real Estate)

스마트도시, 부동산 사태를 선도하는 창의적인 도시계획, 재산, 부동산개발, 평가분야의 전문가를 지루, 기술, 실무 위주의 현장실무형 교육과정 개발, 운영을 통해 체계적으로 양성하는 것을 목표로 합니다.

호텔외식조리과 호텔외식조리전공 (Dept. of Hotel, Food Service & Culinary Art Major)

호텔 및 외식산업의 발전과 성장에 부응할 수 있도록 창의적 경영실무, 메뉴개발실무, 조리법과 등 외식조리학과 행정, 영식, 중식, 일식, 제과제빵, 무드코디네이션, 외식 조리기술실용 등 다양하고 넓은 실용 교육과 실시하며, 호텔 및 외식산업체와의 산학협동교육 및 현장실습을 통하여 외식 산업분야 전문가의 양성을 위한, 음식문화의 창조자로서 자질과 능력을 함양하는 것을 목표로 합니다.

호텔외식조리과 카페베이커리전공 (Cafe Bakery Major)

제과제빵 및 카페산업의 발전과 성장에 부응할 수 있도록 기초부터 고급에 이르는 제과, 제빵, 카페 음료 및 조리의 실용교육을 실시하며, 고급서비스 관리실무, 외식산업 경영실무, 카페베이커리경영실무 등 총합이 중요한 지식과 기술을 익히고 호텔 및 외식 산업체와의 산학협동교육 및 현장실습을 통하여 외식산업분야 전문가의 양성을 위한, 음식문화의 창조자로서 자질과 능력을 함양하는 것을 목표로 합니다.

호텔관광경영학과 (Dept. of Hotel & Tourism Management)

미국 관광산업의 인재역량 양성을 목표로 관광경영, 여행사, 항공사, 외식산업 등 관광사업 각 분야의 업무수행을 통해 창조적 자아실현 능력을 겸비하며, 관광산업 현장에서 능동적으로 적응해 갈 수 있는 전문 지식과 기술을 습득하여 관광산업 현장에서 필요로 하는 실무역량 능력을 키우는 것을 목표로 합니다.

항공서비스학과 (Dept. of Airline Service)

항공산업 실무교육으로 산업체와 요구에 부응하고, 국제적 감각과 외국어 능력을 지닌 글로벌 서비스전문인재 양성 및 실무중심 교육과 산학협동체제 강화로 기업에 융화된 인재양성을 목표로 합니다.

글로벌중국비즈니스과 (Dept. of Global Chinese Business)

국제통상 특히 중국 관련 기업 활동에 필요한 영어, 중국어와 비즈니스 지식을 갖춘 초·중 전문 인재 양성 및 세계 경제 발전에 합조적이고 능동적으로 대처 할 수 있는 글로벌 능력 갖춘 전문 인재를 양성하는 것을 목표로 합니다.

글로벌중국비즈니스과 (Dept. of Global Chinese Business)

국제통상 특히 중국 관련 기업 활동에 필요한 영어, 중국어와 비즈니스 지식을 갖춘 초·중 전문 인재 양성 및 세계 경제 발전에 합조적이고 능동적으로 대처 할 수 있는 글로벌 능력 갖춘 전문 인재를 양성하는 것을 목표로 합니다.

레저스포츠학과 (Dept. of Leisure Sports)

다양한 레저스포츠 및 생활스포츠의 이론과 실기를 연계하여 실생활에 필요한 스포츠 지도자 양성 및 현장형 실기를 통한 자신의 적성에 맞는 실기능력을 키울 레저스포츠 인재 및 스포츠 분야에서 요구하는 국제적으로 경쟁력을 갖춘 전문지도자 배출, 체육 시설 운영 및 경영실용, 시설관리 등 스포츠 산업 현장과 연계 할 수 있는 지도자 양성을 하는 것을 목표로 합니다.

경호스포츠과 (Dept. of Security Sports)

현장 실무능력을 겸비한 글로벌 인재, 사회 안전의 4차산업용 활동형 첨단보안인재양을 육성, 경호와 보안의 기초로 특화된 교육과 개인생활신체를 보호하기 위한 전문지식과 기술을 바탕으로 직업의 프로그래밍과 서비스 정신을 발휘할 수 있는 전문인 양성 및 경호/스포츠레저를 분야 운영 및 경영 방법, 시설관리 등 현장 실무 수월 능력 향상을 목표로 합니다.

연기예술학과 (Theater major/Visual major/Broadcasting & Entertainment major)

한국연극 / 뮤지컬전공 / 방송연예전공
연극영화학과를 선도할 차세대 연극예술가를 양성하기 위하여 연극, 뮤지컬, 영화, 드라마, 연극연습, 크리에이티브 등 현장에서 활동 하는 최고의 교수진을 구성하여 청년교육 현장에서 차별화된 교육체제를 운영하는 것을 목표로 하고 있습니다.

실용음악학과 (Dept. of Applied Music)

K-Pop을 중심으로 차세대 한류문화의 선도를 할 뮤지션을 양성합니다. 우수한 교수진을 중심으로 보컬, 가락, 작곡으로 전공을 세분화 하여 체계적인 커리큘럼을 운영하는 것을 목표로 하고 있습니다.

K-POP과 (Dept. of KPOP)

K-POP이란 K-POP아이돌스와 K-POP 산업의 특화된 전문예술인을 육성합니다. 개개인의 재능과 특성에 맞추어ダンス와 퍼포먼스, 랩과 랩핑, 영상과 음악 프로듀싱에 이르는 다양한 교육을 제공합니다. 무대 위에서 살아가는 퍼포먼스의 기쁨과 대활여 스스로의 콘텐츠를 만들고 세상과 소통하는 특화된 전문가 양성을 목표로 합니다.

엔터테인먼트경영과 (Dept. of Entertainment Management)

창의력과 표현력을 갖춘 문화콘텐츠, 공연 기획연출과 엔터테인먼트 전문인재 양성을 목표로 하며, 공연 기획, 영상과 음악 프로듀싱에 이르는 다양한 교육을 제공합니다. 무대 위에서 살아가는 퍼포먼스의 기쁨과 대활여 스스로의 콘텐츠를 만들고 세상과 소통하는 특화된 전문가 양성을 목표로 합니다.

무대미술과 (Dept. of Scenography)

문화예술콘텐츠의 시각적인 부분을 담당하는 퍼포먼스 산업에서 요구하는 전문적인 능력 과인재 양성을 위한 교과과정 교육하고 있으며, 전문적인 교육을 통해 자신의 가치를 높이는 것을 목표로 하고 있습니다.

스마트드론과 (Dept. of Smart Drone Engineering)

드론 분야 융합인재 양성을 통한 4차산업혁명 시대 창의융합 인재 양성과, 체계적인 기초 지식과 이론, 실기교육을 통한 드론 전문 기술인 양성을 목표로 하고 있습니다.

사회복지상담과 (Dept. of Social Welfare Counseling)

사회복지 실무와 연계한 교육과정들을 통해 사회복지 현장 맞춤형 기술력 요구를 개발 하며, 사회복지상담전문가로서의 직업윤리를 준수하고 사회복지사의 자세와 국제화 역량을 겸비한 인재를 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

3. 제출서류

구분	비고	
1. 입학원서 및 자기소개서 각 1부(양식 1, 2)	본교양식	
2. 고등학교 졸업 (예정) 증명서 (한국어 번역공증)	중국내 학력취득자	Apostille 또는 영사확인인 받은 졸업(예정) 증명 1부 중국 교육부 학력인증 보고 원본(명함) 1부
	중국 이외 국가 학력 취득자	Apostille 또는 영사확인인 받은 졸업(예정) 증명 1부
3. 고등학교 전학년 성적증명서	Apostille 또는 영사확인인 받은 고등학교 성적증명서 1부	
4. 가족관계 증명서	중국 국적자	지원자의 부모님의 호구부 공증본 1부(한국어 번역공증) 가족의 호구가 분리된 경우 친족관계증명 1부
	중국 이외 국적자	지원자의 출생증명서 1부(한국어 번역공증)
5. 부모 및 본인의 신분증	공통	부모 이혼 또는 사망시 해당사실 확인서 1부
		지원자의 부모님의 여권사본 1부 여권이 없는 경우 해당국가 신분증 사본 1부 지원자/부모님이 국내 체류하는 경우 외국인등록증 사본1부
6. 한국어 능력 입증서류	TOPIK 성적증명서 1부	
7. 기타서류		초등/중학교 졸업증명서(전교육과정 제외이수자만) 직전 국내대학 한국어과정 성적 및 출석증명서 1부(국내재류자만) 본인합리사건(여권용) 2개
		* 해당장구증명서(본인 또는 부모의 USD \$20,000 이상/1개월 이상 예치 1부 또는 국내송금증명서 또는 환전증명서(USD \$20,000 이상) 1부 * 발급일은 2023년 12월 이후로 유효기간은 1개월 - 국내 거주자의 경우 한화 22,000,000 이상 예치 국내은행 통장 사본 - F5, F4 비자 등을 가지고 있고 재학 중 유학비자로 변경할 필요가 없는 학생의 경우 제출하지 않아도 됨 - OECD가입국가 학생의 경우 제출하지 않아도 됨
8. 재정능력 입증서류		

- 1) 외국어로 된 서류는 한글 번역문을 첨부하여 제출
- 2) 최종학교 졸업증명서(학위·학력 입증서류) : 입사부장관 고시 21개국* 출신국민 또는 동국가 소재 학위(학력) 취득자는 아래 방법을 활용하여 번역공증 받는 것이 원칙
 - ① 아포스티유(Apostille) 확인을 받은 학위(학력) 입증서류
 - ② 출신학교가 위치한 국가의 한국공사 또는 주한 출신학교 소재지 국가 공관 영사확인인 받은 학력 등 입증서류
 - ③ 중국 : 중국교육부 운영 학력·학위인증센터 발행 학력·학위 등 인증보고서(중국 내 학력·학위 취득자에 한함)
- 3) 지원자는 자기서류를 모두 제출하는 것을 원칙으로 하며, 별도 확인을 필요로 할 경우에는 추가서류 제출을 요청할 수도 있음

4. 학비 *유학생 특별장학금 : 입학식 첫 번째 학기에 TOPK 4급은 50만원, 5급은 100만원, 6급은 150만원을 장학금으로 지급한다.

종류	금액(만)	비고
학비	3,060,000~3,480,000	한 학기(학과에 따라 상이)
입학금	254,000	입학시에만(2021 예정값)
학생회비	16,000	한 학기
건강보험	실비	국민건강보험 가입

5. 기숙사비용 *4주기준 - 1인실 : 470,000원, 2인실 : 370,000원, 4인실 : 280,000원

구분	연실	입사비(원)	관리비(원)	합계(원)
학기(16주)	1인실	30,000	1,880,000	1,910,000
	2인실		1,480,000	1,510,000
	특4인실		1,240,000	1,270,000
	4인실		1,120,000	1,150,000
연간(42주) 1학기+하계방학+2학기 (관리비5%할인)	1인실	50,000	4,688,250	4,738,250
	2인실		3,690,750	3,740,750
	4인실		2,793,000	2,843,000
	특4인실		3,092,250	3,142,250
연간(52주) 1학기+하계방학+2학기+동계방학 (관리비10%할인)	1인실	50,000	5,489,000	5,549,000
	2인실		4,329,000	4,379,000
	4인실		3,276,000	3,326,000
	특4인실		3,627,000	3,677,000

5. 입학문의
담당부서: 국제협력센터 주 소 : 경기도 성남시 수정구 복정로 76 동서울대학교 국제협력센터(본관 1층)
연락처: 031-720-2944, 팩스 : 031-720-2941 홈페이지 : www.du.ac.kr, 이메일 : christim@du.ac.kr

오시는길



● 인천공항에서 이동시
인천공항에서 공항버스로
1시간 소요

● 시내에서 이동시
강남역, 잠실역에서 30분 소요

버스이용

일반버스	5 삼성동-가천대-마천동	100 성남-가락시장-잠실
	30 강일동-불림리공원-성남	32 광주-모란역-잠실
	70 성남-천호동-상봉동	357 상대원-판교테크노밸리
	119 기흥-가락시장-잠실	
지선버스	4419 분당-모란-을지로	
간선버스	303 성남-잠실-신성동	440 복정(동서울대학교)역-동서울대-신사동
	302 성남-구의동-동대문	452 복정(동서울대학교)역-동서울대-중앙대학교역
광역버스	9403 분당-모란-을지로	
특별버스	500-1 잠실-근자암-동원대	
	500-2 무역센터-광주-동원대	
	1117 강변역-성남-외대	

지하철이용



<http://www.du.ac.kr>

DONG SEOUL UNIVERSITY
INTERNATIONAL COOPERATION CENTER
동서울대학교 국제협력센터



교육목표 ▶ 폭넓은 교양을 바탕으로 바른 인성을 키워 자신을 성장시킬 수 있는 자기계발 역량을 기른다.
▶ 전문 지식과 기술을 익혀 변화하는 산업현장에 적용할 수 있는 창의적 실무역량을 기른다.
▶ 협력과 봉사의 정신을 배워 공동체의 발전에 기여할 수 있는 민주시민의 태도를 기른다.

주요연혁 ▶ 2023년 2월 기준 제44회 전문학사 및 학사학위 수여(전문학사 1,838명, 학사 325명)
: 총 전문학사 82,457명, 학사 1,570명
▶ 총 9개국(미국, 캐나다, 호주, 중국, 러시아, 일본, 태국, 필리핀, 몽고) 39개 학교와 지대결연 중
▶ 2023년 4월 현재 5개학부 4개전공 18개학과 6,000여명 재학 중

모집요강 전형일정 : 매년 하반기(12월~1월에 모집하여 3월에 입학)
※ 자세한 사항 및 모집요강은 동서대학교 홈페이지(www.du.ac.kr)참조

지원자격

1. 자격요건

구분	자격요건(아래 조건중 한가지 조건을 만족한 자)
부모가 모두 외국인인 외국인 학생	국내외 초·중·고등학교 졸업(예정)자
해외 전 교육과정 이수한 외국인 학생	외국소재학교에서 초·중·고등학교에 상응하는 교육과정을 전부 이수한 자

※ 한국 국적을 가지고 있는 이중 국적자는 지원 불가
※ 부모가 모두 외국인인 외국인 학생의 경우 부모와 본인 모두 외국인이며 국내외 정규 고등학교 졸업(예정)자
※ 외국 경정고시, 홀스콜링, 사이버 학습 등 학력인정방법 미인정

2. 어학능력 요건

어학능력 요건
국립국제교육원 시행 한국어능력시험(TOPIK) 3급 이상

※ 대한민국 정부초청장학생 및 외국정부지원 장학생에 한하여 한국어능력시험(TOPIK) 취득 여부에 상관없이 지원 가능
※ F비자를 가진 교포학생의 경우 입학당시 TOPIK 3급이 없더라도 면접에서 학업에 문제없음이 판명될 경우 지원 및 입학이 가능하며 입학이후 TOPIK 성적을 제출하여야 한다.

동서대학교는 2023년 현재 외국인유학생 분과학생을 선발·운영하고 있으며 어학연수과정은 운영하고 있지 않음

항공기계과 (Dept. of Aerospace & Mechanical Engineering)

항공 및 설계 분야 융합지식 탐구를 통한 4차산업혁명시대 창의융합 인재 양성, 체계적인 기초지식과 이론, 실기 교육을 통한 창의융합 인재 및 항공기 전문기술인을 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

전기공학과 (Dept. of Electrical Engineering)

전기 산업의 발전에 창의적이고 능동적으로 대처할 수 있는 공복합 전문기술인력, 전기 에너지산업 발전 및 운영에 필요한 지식을 갖춘 전문인력을 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

미래자동차학과 (Dept. of Automotive Engineering)

미래자동차에 필요한 기계, 전기, 전자와 지식을 갖춘 전문기술인력 양성, 창의적이고 도전정신을 겸비한 책임을 다하는 전문기술인력을 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

컴퓨터전자과 (Dept. of computer and Electronics)

창의적인 융합형 인재 양성, 산업실무형 인재 양성, 진취적인 글로벌 봉사형 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

IT융합학과 (Cyber security major/ Artificial intelligence computing major)

사이버보안전공 / 인공지능융합전공
4차 산업혁명 변화와 중심에는 컴퓨터와 통신기술이 있으며, 이를 대비하기 위해 사회에서 필요로 하는 인재를 양성하며, 기초소양(외국어, 과학기술(IT기초 등))을 통한 발표능력, 창의성 함양을 교육목표로 하고 있습니다.

컴퓨터소프트웨어학과 (Dept. of Computer Software)

21세기 창조경제시대에 국가 경쟁력을 견인할 소프트웨어 개발 및 개인 사용자 소프트웨어를 기반으로 변화하는 차세대 산업구조, 차세대 소프트웨어의 중심이 될 IT융합형 소프트웨어 개발 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

컴퓨터정보과 (Dept. of Computer Information)

컴퓨터정보과는 4차 산업혁명 분야의 중추적인 역할을 담당할 소프트웨어 개발 및 빅데이터/사물인터넷/인공지능 분야와 실무능력을 갖춘 전문 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

건축학과 (Dept. of Architecture)

변화하는 산업시장을 반영하는 산업실무형 전문기술인력을 육성하고, 능동적이고 창의적으로 대처할 수 있는 건축분야의 전문기술인 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

실내디자인학과 (Dept. of Interior Design)

협력적인 사고와 창의적 문제해결 능력을 갖추고 자기계발에 힘쓰는 전문 실내디자이너, 실무 현장 중심의 지식과 기술을 갖추고 진취적으로 실천하는 전문 실내 디자이너 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

워치주얼리디자인과 (Dept. of Watch Jewelry Design)

워치주얼리 디자인, 제작 역할과 산업체의 직무 역량을 고루 갖춘 전문 인재 양성을 교육목표로 하고 있습니다.

산업디자인학과 (Product life design major/ UI/UX Design Major)

제품생활디자인전공 / UI/UX디자인전공
디자인 가치관이 주도하게 될 21세기 신직업 분야와 사회에서 필요로 하는 창의적이고 능동적인 전문 디자인 능력 개발, 융복합적인 기술 시대에 대응하는 현장 중심의 다양한 디자인 직무능력을 기르는 것을 목표로 합니다.

시각디자인학과 (Dept. of Visual Contents Design)

시각디자인전공 / 시각생각디자인전공
디자인 지식과 기술을 익히고 컴퓨터 그래픽스 및 편집장비 실무교육을 바탕으로 시각 디자인, 그래픽디자인, 문화생물디자인, 웹디자인 분야에 예술적 창의성을 갖춘 시각 디자이너 양성 및 3D디자인, 언모션그래픽 디자인, 영상디자인 분야에 실무능력을 갖춘 창의융합형시각디자인에서 양성을 목표로 합니다.

패션디자인학과 (Dept. of Fashion Design)

창의적인 디자인 기초역량과 디지털 패션 역량을 강화하는 교육시스템 운영을 통해 창조적 예술 감각을 갖춘 현장형 패션인력 양성을 목표로 합니다.

뷰티코디네이션과 (Dept. of Beauty Coordination)

산업에 요구 분석을 통한 NCS 기반의 뷰티 실무 맞춤형 교육, 학생 지원 체계 구축을 통한 만족도 향상 및 취업률, 진학 교육 운영, 뷰티산업의 최신 정보 분석에 따른 글로벌 인재 양성 교육, 우수 기업형 취업 역량 강화를 목표로 하고 있습니다.

디지털방송콘텐츠학과 (Dept. of Digital Broadcasting Content)

K-콘텐츠를 선도하는 방송, 영상인을 양성합니다. 18년 간 드라마, 예능, 뮤직비디오 제작 현장의 PD, 카메라맨, 편집자를 배출해 왔습니다.

게임콘텐츠과 (Dept. of Game Contents)

"창의적인 문제 해결 능력을 갖춘 게임콘텐츠 제작 및 서비스 운영을 위한 전문인력" 양성을 목표로 지역거점 글로벌 게임이벤트 및 모바일게임이벤트와 연계한 인적자 기술을 겸비한 게임콘텐츠제작 전문인력, 영상물 제작을 목표로 하고 있습니다.

콘텐츠크리에이터과 (Dept. of Contents Creator)

개인의 개척력 기술포 개발, 영상콘텐츠 기획 및 제작, SNS 채널 운영과 티캐스트 마케팅을 목표로 합니다.

메타버스게임디자인과 (Dept. of Metaverse Game Design)

"Next-Generation Metaverse Game Creator" 디지털변환(DC: Digital Transformation)시대에 대응하여 메타버스 게임 플랫폼 UGC(User-generated Contents) 크리에이터 세상에서 즐겁고 신나게 자신의 가치를 창조하는 메타버스 게임 크리에이터를 양성합니다.

보건의료행정과 (Dept. of Health Care & Administration)

보건의료 행정 및 보건의료 정보시스템 실무에 수행할 수 있는 전문기술인 양성 및 산학협동으로 현장실습 및 교육을 통한 전문 지식과 실무능력을 갖춘 보건의료 전문가 양성을 목표로 합니다.

아동보육과 (Dept. of Child Care & Education)

아동의 건전한 발달을 도울 수 있는 전문 지식과 기술 및 태도 습득 및 현장 적응 능력과 실무 능력 배양 및 전문 직업인으로서의 자기 개발 도모를 목표로 합니다.

사회복지학과 (Dept. of Social Welfare)

사회복지 실무와 연계한 교과과정의 통해 사회복지 현장 맞춤형 기술역 역량 개발 및 사회복지 전문가로서의 직업윤리를 준수하고 사회복지사의 자세와 국제화 역량 함양을 위한 인재를 양성하는 것을 목표로 합니다.

세무회계과 (Dept. of Tax Accounting)

이론과 실무교육의 균형 잡힌 교육을 통해 4차산업혁명시대에 부응하는 회계 실무전문 인력을 배출하는 것을 목표로 합니다.

마케팅과 (Dept. of Marketing)

유통 및 마케팅 분야의 창의적 문제 해결 능력을 갖춘 전문 인재 양성을 목표로 하고 있습니다.

도시계획부동산학과 (Dept. of Urban Planning & Real Estate)

스마트도시, 부동산 사태를 선도하는 창의적인 도시계획, 재개발, 부동산개발, 평가분야 전문가를 지루, 기술, 실무 위주의 현장실무형 교육과정 개발, 운영을 통해 체계적으로 양성하는 것을 목표로 합니다.

호텔외식조리과 호텔외식조리전공 (Dept. of Hotel, Food Service & Culinary Art Major)

호텔 및 외식산업의 발전과 성장에 부응할 수 있도록 외식산업 경쟁실무, 메뉴개발실무, 조리관리 등 외식조리학과 한식, 양식, 중식, 일식, 제과제빵, 푸드코디네이션, 외식 조리실무실무 등 다양한 실습, 실용 교육과 실시하며, 호텔 및 외식산업체와의 산학협동교육 및 현장실습을 통하여 외식 산업분야 전문가의 양성에 중점, 음식문화의 창조자로서 자질과 능력을 함양하는 것을 목표로 합니다.

호텔외식조리과 카페베이커리전공 (Cafe Bakery Major)

제과제빵 및 카페산업의 발전과 성장에 부응할 수 있도록 기초부터 고급에 이르는 제과, 제빵, 카페 음료 및 조리의 실용교육을 실시하며, 고객서비스 관리실무, 외식산업 경쟁실무, 카페베이커리경영실무 등 종합적인 전문 지식과 기술을 익히고 호텔 및 외식 산업체와의 산학협동교육 및 현장실습을 통하여 외식산업분야 전문가의 양성에 중점, 음식문화의 창조자로서 자질과 능력을 함양하는 것을 목표로 합니다.

호텔관광경영학과 (Dept. of Hotel & Tourism Management)

미국 관광산업의 인력자원 양성을 목표로 관광호텔, 여행사, 항공사, 외식산업 등 관광산업 각 분야의 실무수업을 통해 창조적 자아실현 능력을 개발하며, 관광산업 현장에서 능동적으로 적응해 갈 수 있는 전문 지식과 기술을 습득하여 관광산업 현장에서 필요로 하는 실무능력을 기르는 것을 목표로 합니다.

항공서비스학과 (Dept. of Airline Service)

항공중심 실무교육으로 산업계의 요구에 부응하고, 국제적 감각과 외국어 능력을 지닌 글로벌 서비스전문인력 양성 및 실무중심 교육과 산학협동체계 강화로 기업에 융화될 인재 양성을 목표로 합니다.

글로벌중국비즈니스과 (Dept. of Global Chinese Business)

국제무상 특히 중국 관련 기업 활동에 필요한 언어, 중국어와 비즈니스 지식을 갖춘 고급 전문 인재 양성 및 세계 경제 발전에 합조적 이고 능동적으로 대처 할 수 있는 글로벌 능력을 갖춘 전문 인력을 양성하는 것을 목표로 합니다.

레저스포츠학과 (Dept. of Leisure Sports)

다양한 레저스포츠 및 생활스포츠의 이론과 실기를 연계하여 실전 해낼 수 있는 스포츠 지도자 양성 및 종합형 실기를 통한 자신의 적성에 맞는 실기능력을 키워 레저스포츠 단체 및 스포츠 분야에서 요구하는 국제적으로 경쟁력을 갖춘 전문지도자 배출, 체육 시설 운영 및 경영능력, 사설전문 스포츠 산업 현장과 연계 할 수 있는 지도자 양성을 하는 것을 목표로 합니다.

경호스포츠과 (Dept. of Security Sports)

방장 실무능력을 겸비한 글로벌 인재, 사회 안전의 4차산업용 활용형 첨단보안인력양육 육성, 경호사 보양의 기초로 특화된 고위급 재산생명신체를 보호하기 위한 전문지식과 기술을 바탕으로 직업역 프로그래밍과 서비스 정신을 발휘할 수 있는 전문인력 양성 및 경호/스포츠마사지 분야 운영 및 경영 방법, 시술관리 등 현장 실무 수행 능력 배양을 목표로 합니다.

연기예술학과 (Theater major/Vocal major/Broadcasting & Entertainment major)

한국연극 / 뮤지컬전공 / 방송연예전공
한류문화를 선도할 차세대 연극인재를 양성하기 위해서 연극, 뮤지컬, 영화, 드라마, 연극연극, 크리에이터 등 현장에서 활동하는 최고의 교수진을 구성하여 청년교과 현장에서 차별화된 교육체제를 운영하는 것을 목표로 하고 있습니다.

실용음악학과 (Dept. of Applied Music)

K-Pop을 중심으로 차세대 한류문화를 선도 할 뮤지션을 양성합니다. 우수한 교수진을 중심으로 보컬, 가요, 작곡으로 전공을 세분화 하여 체계적인 커리큘럼을 운영하는 것을 목표로 하고 있습니다.

K-POP과 (Dept. of KPOP)

K-POP이란 K-POP댄스스포츠와 K-POP 산업의 특화된 전문예술인을 육성합니다. 체계적인 재능과 특성화 배우 댄스 및 댄스 댄스, 탭과 힙합, 영감과 음악 프로그래밍에 이르는 다양한 교육을 제공합니다. 무대 무에스스로의 관련성을 만들고 세상에 소통하는 특화된 전문가 양성을 목표로 합니다.

엔터테인먼트경영과 (Dept. of Entertainment Management)

창의력과 표현력을 갖춘 문화콘텐츠, 공연 기획연출과 엔터테인먼트로 지식 전문인력 분야, 주요분야, 융복합 분야에 영상 콘텐츠 개발, 기획, 마케팅 등 가치사슬 역량을 극대화하며, 엔터테인먼트 특성화 운영 프로 그램에 의해 체계적인 전문가 양성을 목표로 합니다.

무대미술과 (Dept. of Scenography)

문화예술콘텐츠의 시각적인 부분을 담당하는 퍼포먼스 산업에서 요구하는 전문적인 능력 과인성 함양을 위한 전공정통 교육과 있으며, 전문적인 교육을 통해 자신의 가치를 높이는 것을 목표로 하고 있습니다.

스마트드론과 (Dept. of Smart Drone Engineering)

드론 분야 융합지식 탐구를 통한 4차산업혁명 시대 창의융합 인재 양성, 체계적인 기초 지식과 이론, 실기교육을 통한 드론 전문 기술인 양성을 목표로 하고 있습니다.

사회복지상담과 (Dept. of Social Welfare Counseling)

사회복지 실무와 연계한 교육과정의 통해 사회복지 현장 맞춤형 기술역 요구를 개발 하며, 사회복지상담전문가로서의 직업윤리를 준수하고 사회복지사의 자세와 국제화 역량을 함양하는 인재를 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.